1. Ensino de Computação com SCRATCH no Ensino Fundamental – Um Estudo de Caso

Link <http://www.br-ie.org/pub/index.php/rbie/article/view/2885/2836>

Esse artigo demonstra uma possibilidade de iniciação a programação de alunos do ensino fundamental através da linguagem de programação Scratch. Dessa forma, nota-se que essa ferramenta é de extremo aprendizado, construindo um entendimento melhorar de alunos sobre logica de programação e outros tópicos relacionados ao assunto.

1. Desenvolvendo games e aprendendo matemática utilizando o Scratch.

Link: <https://www.sbgames.org/sbgames2013/proceedings/cultura/Culture-5_short.pdf>

Esse estudo, feito por um estudante da Universidade Federal Rural de Pernambuco, mostra que mesmo sendo uma língua considerada por muitos como boba ou infantil, o Scratch é uma porta de entrada para o mundo da programação, além de ser um material didático para o estudo da matemática e de diversos outros assuntos. Além disso, existe uma relação do uso dessa plataforma com o estudo da matemática, visto que para desenvolver jogos e games os alunos terão que estudar o conteúdo.

1. Programando, Criando e Inovando com o Scratch: em busca da formação do cidadão do século XXI

Link: <http://www.br-ie.org/pub/index.php/pie/article/view/2592/2248>

Não é novidade que atualmente a habilidade de programação é essencial para o chamado “cidadão do século xxi”, porém muitos não sabem por onde começar essa jornada no mundo dos algoritmos. Esse artigo propõe o uso da linguagem de blocos Scratch para iniciar esse ramo, por causa de sua semelhança com línguas padrões, além da oportunidade de aprimorar a lógica de programação.

1. Scratch - Como criar um jogo de BOLICHE - Como criar fazer um jogo no Scratch - Aula de Scratch

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=NaVKof42_0I>

Esse tutorial, disponível no youtube, ensina a construir um jogo de boliche na língua de programação Scratch. É possível notar as imensas oportunidades que existe para o usuário da plataforma online, sendo possível desenvolver jogo básicos até programas usando inteligência artificial e machine learning.

1. O que é Scratch? Conheça a tecnologia que ensina tecnologia!

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=QlaL1-Y6iNw>

O vídeo apresenta uma visão básica do Scratch, o qual é caracterizado como uma linguagem de programação e uma comunidade online onde você pode criar suas próprias histórias, jogos e animações interativas, e compartilhar suas criações com pessoas do mundo todo.

1. De forma remota, alunos aprendem a criar jogos no Scratch

Link: <https://porvir.org/de-forma-remota-alunos-aprendem-a-criar-jogos-no-scratch/>

Essa noticia conta como o Scratch possibilitou o aprendizado de programação de forma remota, fator obrigatório devido a pandemia. Ademais, é notório ressaltar as diversas possibilidades que existe dentro dessa plataforma para os alunos explorar e se apreciar do mundo computacional e da logica de programação. Esse é só mais um exemplo que mostra como essa plataforma possibilitou a diversificação e a introdução da programação para as mais variadas idades.

1. Aula de Inteligência Artificial para Crianças - Scratch com IBM Watson

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=YFDZKIrwDR8>

Esse vídeo, disponível no youtube, demonstra que, ao contrario do que muitos acreditam, o Scratch não é uma língua de programação boba para crianças. E sim, uma ferramenta que possibilita o desenvolvimento de jogos, animações e até programas para o estudo de inteligência artificial, de uma forma simples para que crianças aprendam o básico desse estudo .

1. Usando o Scratch para potencializar o pensamento criativo em crianças do ensino fundamental

Link: <http://tede.upf.br/jspui/handle/tede/750#preview-link0>

Essa dissertação científica conta que o Scratch, além de desenvolver o pensamento logico dos seus usuários, existe um aprimoramento na criatividade geral do mesmo. Além disso, esse artigo sugere que essa plataforma devia ser apresentada para os alunos do ensino fundamental o quanto antes, para assim desenvolver sua criatividade e diversos outros fatores.

1. Incentivando meninas do ensino médio à área de Ciência da Computação usando o Scratch como ferramenta

Link: <http://www.br-ie.org/pub/index.php/wie/article/view/3104/2612>

Esse estudo usa a linguagem de programação Scratch , utilizada com o objetivo de aumentar o interesse de meninas do ensino médio na área por meio de sua aplicação no ensino de química, física e matemática. Além de ensiná-las conceitos básicos de programação também foi possível ajudá-las pedagogicamente em ciências exatas.

1. Como criar Games no Scratch | Sistema de Pontos para Games | Aula 07

Link: <https://www.youtube.com/watch?v=i2R8xLRc53A>

Esse vídeo é uma das aulas de um tutorial de desenvolvimento de games. Nele está presente o uso de variáveis, afim de controlar a pontuação do jogo, função que possui extrema importância na hora do desenvolvimento de algoritmos e programas.